

Programm 3

Angewandte Thematische Kartographie Konstruktion einer fiktiven Karte mit Legende

Aufgabenstellung:

Die Aufgabenstellung im Rahmen des 3. Programms ist die Konstruktion einer fiktiven thematischen Karte mit Legende basierend auf den Prinzipien der graphischen Variablen nach Bertin. Die Karte soll drei unterschiedliche Grundformen der graphischen Variablen beinhalten, die jeweils nach Punkt, Linie und Fläche umzusetzen sind und dabei mindestens 6 thematische Ebenen aufweisen. Darüber hinaus soll eine Diskriminierung nach qualitativen und quantitativen Merkmalen sichtbar sein. Weiters ist die Umsetzung von mindestens einem kontinuierlichen sowie diskreten Phänomen erforderlich. Besonderen Wert wird auf die inhaltlich-fachliche und korrekte Realisierung sowie auf die hochqualitative, (karto)graphisch-ästhetische Umsetzung gelegt.

Insgesamt besteht das Dokument aus 2 Seiten. Die erste Seite soll die kartographische Darstellung umschließen. Dabei ist auch auf die formale Randgestaltung zu achten. Die darauf folgende Seite beinhaltet die konzeptionell-methodische, kartographische Erklärung. Das Ergebnis soll auf der persönlichen Homepage als PDF-Dokument bis spätestens 16.1.2009 veröffentlicht werden.